

Les boucles et les procédures en langage Logo.Net

Unité 4

Séquence : Programme informatique

1) Les boucles :

Une boucle est une structure de contrôle permettant de répéter un même bloc d'instructions plusieurs fois.

Syntaxe :

REPETE x [bloc d'instructions]

REPETE est la primitive à utiliser pour demander à la tortue d'exécuter un bloc d'instructions un nombre de fois bien défini.

Exemple : **REPETE 4** [AV 60 TD 90]

Remarque :

Entre les crochets de l'instruction REPETE nous pouvons mettre sortes d'instructions, y compris les instructions REPETE.

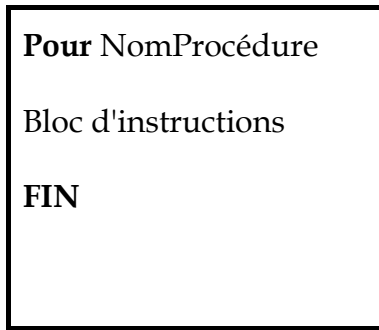
2) Les procédures :

Une procédure est un ensemble d'instructions destiné à faire accomplir une tâche précise.

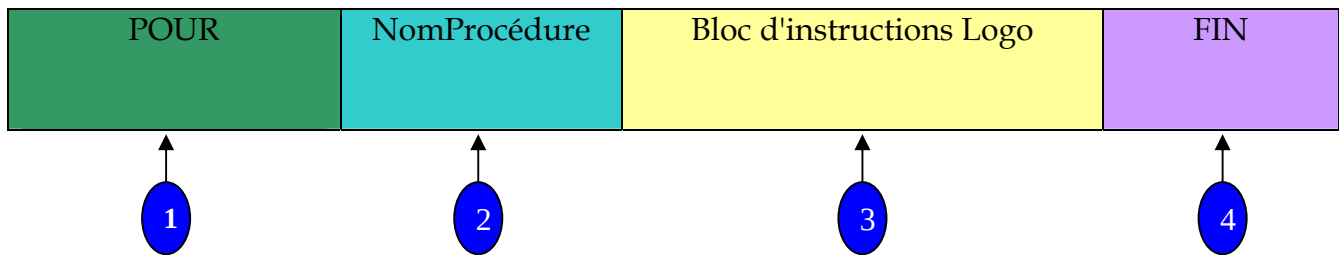
Un programme complexe peut être découpé en plusieurs procédures, Logo.Net permet de créer des procédures. On distingue deux étapes simples :

a) Etape de définition :

Cette étape consiste à écrire le code de la procédure en suivant une syntaxe bien définie. Syntaxe de définition d'une procédure sous logo.Net.

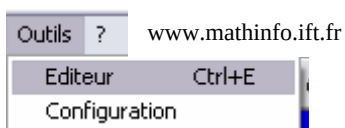


La syntaxe d'une procédure se compose de quatre éléments :



- 1 ' Pour ' marque le début de la définition de la procédure.
- 2 'NomProcédure' est une chaîne de caractères choisie par l'utilisateur. Ce nom doit commencer obligatoirement par un caractère alphabétique de ' a ' jusqu'à 'z' ou de 'A' jusqu'à 'Z'. Elle ne doit pas contenir l'espace ou caractères spéciaux.
- 3 Bloc d'instructions Logo est une suite d'instructions en langage Logo.
- 4 Le mot FIN marque la fin de la définition de la procédure.

La définition d'une procédure se fait dans l'éditeur des procédures qui peut être lancé à partir du menu **Outils**.



b) Etape appel :

L'appel de la procédure est le fait de demander à la tortue d'exécuter cette procédure.

Une procédure définie par l'utilisateur peut être utilisée partout ou une primitive simple peut être appelée.

Dès que l'on définit une procédure, son nom devient connu par la tortue.



L'outil "Procédures" de la barre d'outils offre la liste des procédures définies par l'utilisateur.

Tous les noms de procédures définies s'affichent dans cette liste.

Pour lancer l'exécution d'une procédure définie par l'utilisateur, nous avons deux possibilités :

- ↳ Saisir son nom dans la console puis valider.
- ↳ Sélectionner le nom de la procédure dans la liste de l'outil "procédures " puis valider.